



7

strana 1 z 2

kód stanovišta:
glukometer



Na zemi pred tebou leží tenká knižka. Na obale má nadpis „Vyber si svoje dobrodružstvo“ a kreslený obrázok junáka váhajúceho znova a znova medzi dvoma možnosťami. To isto nesignalizuje nič dobrého...

Ešte pred tým, než začneš hrať, si vyber, odkiaľ tvoja postava pochádza. Na výber máš Prešov, Drietому, Trenčín a Štrbu. Vôbec to nebude mať vplyv na priebeh hry, ale (ako to už v živote chodí) bude od toho závisieť tvoje výsledné skóre. To budeme zväčša uvádzať v skrátenej podobe – napr. „[Prešovčan → 4 body.]“ znamená, že Prešovčan tu môže svoju hru ukončiť a ak tak spraví, získa za ňu 4 body.

0. ŠTART. V jedno krásne ráno si sa prebudil už počas brieždenia a povedal si si: Toto je ten deň, kedy sa konečne zdvihnem zo svojho lenivého zadku a pôjdem do sveta hľadať svoje šťastie. A ako si povedal, tak si aj spravil. Zbalil si do batôžka buchtu od mamičky (teda, makovník, ešte celý v obale z obchodu), plastovú nádobu so zvyškami nedeľného obeda a nabíjačku na mobil, a vyrazil si na cestu. Hneď na prvom rozcestí si však narazil na problém: kam vlastne chceš ísť a aká cesta životom je pre teba tá pravá? Tak nejak tušíš, že tá podobných rozhodnutí ešte bude čakať viacero.

Ak chceš z rázcestia pokračovať cestou, ktorá zatáča doľava a vyzerá byť krátka, pokračuj kapitolou 14.

Ak chceš na rázcestí zatočiť doprava a ísť tadiaľ, dlhou cestou, pokračuj kapitolou 15.

1. [Drietomčan → 5 bodov, Štrban → 6 bodov.] V múzeu socializmu ťa zaujali dva exponáty: starý (ale vraj stále plne funkčný) telefón a počítaadlo postavené vedľa neho. Všimol si si, že jednotlivé riadky počítaadla tvoria platné telefónne číslo. To je určite nejaké znamenie! Alebo nejaká pasca?

Ak vynuluješ počítaadlo, aby na to číslo nik nezavolať a nepadol do pasce, pokračuj kapitolou 2.

Ak zo starého telefónu zavolaš na to číslo, pokračuj kapitolou 3.

2. [Drietomčan → 1 bod.] V múzeu si sa potom dal do reči s kustódom. Ukázalo sa, že tu len brigáduje a povolaním je hodinár. Špecializuje sa na klasické náramkové hodinky. Uprostred rozhovoru sa ťa zrazu opýtal: ktorú rovnodennosť máš radšej?

Ak máš radšej jesennú, lebo pri prechode na zimný čas si môžeš dlhšie pospať, pokračuj kapitolou 23.

Ak máš radšej jarnú, lebo po prechode na letný čas je večer dlhšie svetlo, pokračuj kapitolou 18.

3. [Štrban → 8 bodov.] Na druhom konci ti to zdvihol odkazovač. Už-už si to chcel položiť, ale započúval si sa do toho, čo ti hovorí: inštrukcie, ako sa dostať do múzea a ukradnúť slávny diamant, ktorý tam teraz majú. Si si istý, že tieto inštrukcie neboli určené tebe, ale ak budeš rýchly... a tak o presne 47 minút stojíš v múzeu za všetkými bezpečnostnými kontrolami. Pred tebou je piedestál a na piedestále obrovský diamant. Ale čo sa teraz stane?

Ak máš frazeologicky neschopné ruky a spustíš alarm keď zdvihneš diamant, pokračuj kapitolou 8.

Ak úspešne z múzea vynesieš diamant, ktorý rozhodne nie je falošný, pokračuj kapitolou 26.

4. [Trenčan → 3 body.] Na druhý pokus sa ti to už podarilo. Keď si dohral kohútika jarabého, čakalo ťa prekvapenie! Tvoja hudba odkiaľsi prilákala do chajdy skutočného kohútika. Zakrútil si mu krkom, bude obed. Koniec.

5. [Štrban → 7 bodov.] Júúúj, ale sa tu dobre spalo. Keď si sa ráno zobudil, všimol si si ešte jednu súčasť vybavenia chatky: starý klavír. Rozhodol si sa, že si zahráš jedinú skladbu, čo vieš: kohútika jarabého. Začal si hrať, ale niektoré klávesy nič nerobia.

Ak skúsiš hrať o oktávu nižšie, pokračuj kapitolou 4.

Ak skúsiš hrať o oktávu vyššie, pokračuj kapitolou 20.

6. [Štrban → 2 body, Drietomčan → 3 body.] Keď máš zrazu kofolu zadarmo, ostalo ti v rozpočte trochu peňazí na luxus, a tak si sa rozhodol, že si požičiaš auto. V tej cene si si príliš nemohol vyberať, ale už sa hrdo vezieš mestom v pätnásťročnej škodovke. Dokonca má aj funkčné rádio, tak si si pustil hudbu. Na jednej z križovatiek si si všimol úzku cestu medzi domy, označenú malou nenápadnou šípkou a nápisom „zmysel života tadiaľto“.

Ak stíš rádio, aby si sa vedel lepšie sústrediť na navigáciu, a budeš nasledovať šípku, pokračuj kapitolou 12.

Ak dáš rádio naplno a pokračuješ v ceste, pokračuj kapitolou 19.

7. [Drietomčan → 4 body.] Po niekoľkých kolečkách po kruháči si pomaly už prestával ceduľkám dôverovať, keď si si konečne všimol, okolo čoho celý čas krúžiš: malý miestny pivovar, ponúkaný na predaj za jedno euro. No pozrime sa, tak si ten zmysel života nakoniec predsa len našiel. Koniec.
8. [Drietomčan → 7 bodov.] Sedíš v base a preklínaš chvíľu, kedy si sa ulakomil na diamant. Koniec.
9. Toto je zaujímavé. Žiadne body sa tu získať nedajú, ale ani pokračovať odtiaľto ďalej nemáš ako. Niektorí si myslia, že odtiaľto este chodí MHD do Chomutova, ale v tejto hre je aj tak jedno, či chodí alebo nie. Tak sa teda dohodnime, že aj toto je: Koniec.
10. [Prešovčan, Štrban → 1 bod.] V podchode na Patrónke si si všimol staré dvere, okolo ktorých si predtým určite stokrát prešiel. Zaklopal si, otvorili sa, vošiel si... a ocitol si sa v pasci, ktorú tam na teba nastražila stará ježibaba. Najskôr ťa chcela vyk्रीmiť a zjesť, no na tvoje šťastie ste zvládli prísť na obojstranne výhodnejší kompromis.
- Ak si ježibabe pomohol zarovnať stĺpec čísel v Exceli, pokračuj kapitolou 9.**
- Ak si ježibabe pomohol otvoriť nakladané uhorky, pokračuj kapitolou 24.**
11. [Štrban → 5 bodov. Ak tu cestu ukončí Drietomčan, môže si vybrať, či chce 2 alebo 6 bodov.] Posilnil si sa kofolou a v dobrej nálade si pokračoval ďalej. Čoskoro sa začalo zmrákať. Práve vo chvíli, keď už si začal mať obavy o to, ako stráviš noc, sa pred tebou uprostred lesa zjavila drobná chatka. Na tvoje veľké prekvapenie nebola zamknutá, a tak si vošiel dnu. Elektrina tu nie je, ale posvietil si si mobilom. Vrstva prachu naznačuje, že si tu po dlhej dobe prvým návštevníkom. V rohu miestnosti je klasický liatinový radiátor. Prekvapivo, je vlažný – asi aby majiteľovi v zime nezmrzla voda v rúrach. Stále je tu asi príliš zima na pokojný spánok.
- Ak sa bojíš, že teplo priláka šelmy a radšej radiátor úplne odstavíš, pokračuj kapitolou 16.**
- Ak pustíš radiátor naplno, aby sa ti dobre spalo, pokračuj kapitolou 5.**
12. [Prešovčan, Štrban → 3 body.] Nasledoval si šípky a ceduľky, ktoré ťa viedli ďalej a ďalej v ústrety zmyslu života. Cesta sa kľukatila, domy okolo nej mali čoraz roztodivnejšie tvary, až tu zrazu pred tebou kruhový objazd. Vošiel si naň. A keďže nevidíš zatiaľ žiaden výjazd z neho, máš len jedinú možnosť.
- Ideš ďalej po kruháči. Pokračuj kapitolou 7.**
13. [Trenčan → 1 bod, Štrban → 10 bodov.] V pravých dverách sa nachádzala oto-rhino-laryngológia. Doktor sa len na teba pozrel a niekoľkokrát otvoril a zavrel ústa. Odčítal si mu z pier, že hovorí, že si z toľkého počúvania hlasného rádia ohluchol. Koniec.
14. [Drietomčan → 8 bodov, Štrban → 9 bodov.] Cesta ťa priviedla k altánku, kde si zjavne niekto zabudol takmer nedotknutú fľašu kofoly. Čo spravíš?
- Ak poriadne dotiahneš vrchnák, aby sa ti fľaša nevyliala, a hodíš ju do batohu, pokračuj kapitolou 6.**
- Ak sa kofoly hneď napiješ, pokračuj kapitolou 11.**
15. [Štrban → 4 body.] Prešiel si celou Šancovou z východu na západ. Kam teraz odbočíš? Počul si, že na Námestí SNP je Múzeum socializmu. Tvoju pozornosť však upútala aj (zjavne nelegálne umiestnená) reklamná tabuľa so sloganom „Svoje šťastie nájdeš na Patrónke v podchode!“
- Ak odbočíš smerom na Patrónku, pokračuj kapitolou 10.**
- Ak odbočíš smerom na Námestie SNP, pokračuj kapitolou 1.**
16. [Prešovčan, Trenčan → 2 body.] Nejak si zaspal, ale uprostred noci ťa tak rozklepalo od zimy, že sa už nedalo spať. Rozhodol si sa, že sa zahreješ aspoň pohybom. Opustil si chajdu a za svetla mesiaca si sa vydal na cestu ďalej. A ako už tušíš, opäť ťa čoskoro postretlo rázcestie. Ale tentokrát je rozhodovanie jasné: sprava sa ozýva vytie vlkov a je jasné, že tadiaľ cesta nevedie.
- Vydal si sa teda jedinou bezpečnou cestou. Pokračuj kapitolou 21.**

(Na tomto mieste je strana roztrhnutá a zvyšok knižky chýba. To je smutné.)