



# Posledné info pred hrou

## Pravidlá

Všetci členovia tímu by mali poznať a počas hry dodržiavať jej pravidlá: <http://sifrovacka.sk/2017/pravidla>.

## Štart

Štart hry bude pred matfyzom (Fakultou matematiky, fyziky a informatiky UK) z východnej strany.

Mapa: <https://goo.gl/maps/4tvsWcQPksv>.

Registrácia začne cca. o 8:15 a skončí cca o 8:50. Hra začne presne o 9:00.

Ak prídete autom, neparkujte prosím priamo pred vchodom do budovy, ale niekde o kus ďalej, miesta je dosť.

## Cieľ

Cieľ hry je v civilizácii. Z cieľa hry je pomocou MHD vcelku pohodlne dostupný štart, takže nechať auto na štarte znie ako obstojný plán. Do pol hodiny sa z cieľa pomocou MHD dá dostať na vlakovú alebo autobusovú stanicu.

Hra skončí o 21:00. Polohu cieľa zverejníme na webe hry o 21:00 v sekcii Aktuality.

(Ak hru chcete vzdať skôr a prísť do cieľa, zavolajte nám.)

Okolo 21:20 vyhlásime v cieľi víťazov a okolo 21:25 začneme rozprávať riešenia šifriero a nejaké zaujímavosti.

Do cieľa sa dá rozumne dostať z veľkej časti trasy a budeme **veľmi radi**, ak sa tam po hre zastavíte, aj ak ste ho nedosiahli.

## Povinná výbava

- Mobil, ktorý vie čítať QR kódy a má mobilný internet.
- Svoje číslo tímu a tajné tímové slovo, ktoré ste dostali v e-maile po registrácii.  
(Obe vyššie uvedené veci treba na zadávanie vášho postupu v hre a čerpanie nápovedy a riešení.)
- Mobil, ktorého číslo ste uviedli pri registrácii na webe. (Len aby sme vás v prípade núdze vedeli kontaktovať.)
- **Nožnice**, ktorými zvládnete strihať výkresy.
- Tieto informácie.

## Odporúčaná výbava

- Klasická šifrovačková výbava: papiere, perá, šifrovačkové pomôcky s morzeovkou a podobnými abecedami.
- Aspoň jedny tvrdé dosky alebo podobná tvrdá podložka na písanie, stačí rozmeru cca A4.

## Mapa

Hra by mala byť prejditeľná s ľubovoľnou rozumne súčasnou mapou Bratislavy. Oficiálna overená mapa sú Google Maps. Všetko podstatné sme kontrolovali v OpenStreetMap a bolo to aj tam. Papierové mapy by tiež mali byť v pohode.

## MHD

Hra sa dá absolvovať pešo. Niektoré presuny sa dajú skratiť pomocou MHD (ak máte šťastie), ale nie príliš. Ak už aj tak plánujete ísť na štart a z cieľa MHD alebo ste pohodlní, kúpte si celodenný lístok. Ak nie, tak nie :)

## Nápovedy

V štartovej obálke dostanete sedem nápovedných šifriero. Riešením každej z týchto šifriero je heslo. Tieto heslá môžete premieňať na nápovedy a riešenia terénnych šifriero. Za jedno správne heslo dostanete nápovedu na aktuálnu šifru. Za tri správne heslá dostanete riešenie šifry, teda polohu ďalšieho stanovišťa. Ak ste si zobrali na šifru nápovedu a budete časom chcieť aj jej riešenie, budú vám stačiť dve ďalšie heslá. Nápovedy aj riešenia môžete brať **len na šifry pred checkpointom**, čiže na šifry s číslom 1 až 10.

Nápovedný systém bude fungovať pomocou online rozhrania (toho istého ako vlani). Inštrukcie k nápovednému systému tiež dostanete v štartovej obálke.

### Rozličné užitočné info

- ***V zadaniach šifier sú občas texty kurzívou. Tieto texty nie sú súčasťou šifry, obsahujú nezašifrované pomocné informácie. Najčastejšie pôjde o upresnenie toho, kde po vylúštení šifry hľadať tú nasledujúcu.***
- Každá šifra je označená logom a číslom.
- Pre uľahčenie dohľadávania môžeme na niektorých stanovištiach nalepiť nálepku s logom hry. V tom prípade hľadajte zadania do 5 metrov od nálepky.
- Pripomíname, že z každej šifry si môžete zobrať dva exempláre.
- Ak vidíte, že sa na stanovišti podozrivo míňajú šifry, zavolajte nám.
- Ak ste si 99.9% istí, že ste na správnom mieste, ale neviete nájsť šifru, zavolajte nám.
- Ak ste na konci hry pri nejakom stanovišti, zoberte odtiaľ zvyšné šifry, zahodte ich (alebo si ich nechajte na pamiatku) a zavolajte nám, že ste tak spravili.
- Niektoré stanovištia strážia organizátori. Majú reflexné vesty.
- Pri prevádzaní čísel na písmená a naopak sa používa anglická abeceda („z klávesnice“), pričom A=1, B=2, ..., Z=26.
- Počas hry dodržujte zákony SR a všeobecné pravidlá slušného správania.

### Kontakty na organizátorov

+421 949 676 496 (Mirka): na stanovišti sa míňajú šifry / odniesli ste stanovište po konci hry

+420 774 698 987 (Majk): technické problémy s nápovedným systémom a QR-kódmi

+421 904 260 286 (Mišof): neviete nájsť šifru / chcete vzdať hru a ísť do cieľa / všetky iné problémy